

O ALUNO DEVERÁ TRAZER O MATERIAL DE USO INDIVIDUAL, NA 1ª SEMANA DE AULA.


MATERIAL E USO INDIVIDUAL

Caderno universitário ou fichário (a critério do aluno)

- 01 – AGENDA ESCOLAR
- 01 – CADERNO DE 100 FOLHAS (TIPO UNIVERSITÁRIO) OU FICHÁRIO
- 01 – MARCA TEXTO
- 01 - ESTOJO
- 01 - TUBO DE COLA LÍQUIDA (GRANDE)
- 01 – TUBO DE COLA EM BASTÃO (GRANDE)
- 01 - TESOURA PEQUENA SEM PONTA
- 01 - RÉGUA DE 30 CENTÍMETROS (PLÁSTICO DURO) *(TAMBÉM USAR PARA AULAS DE MATEMÁTICA)*
- 01 - CONJUNTO DE CANETINHAS HIDROCOR COM 12 CORES (PONTA MÉDIA)
- 01 - CAIXA DE LÁPIS DE COR (SIMPLES)
- 01 – CAIXA DE TINTA GUACHE (6 CORES)
- 02 – PINCEIS (1 FINO E 1 GROSSO)
- 01 – BORRACHA BRANCA
- 01 – APONTADOR
- 02 – CANETAS PERMANENTES PRETA (1 PONTA FINA E 1 PONTA MÉDIA)
- 01 – PASTA COM PLÁSTICOS (Artes)

MATERIAL DIDÁTICO COC - ENSINO MÉDIO
MATERIAL - REVISÃO PREPARATÓRIA PARA VESTIBULAR
(Resumo do 1º. , 2º. e 3º. Ano do Ensino Médio)

LIVROS

 LIVRO FÁCIL	<p>VENDAS DE MATERIAL DIDÁTICO Compre via internet é rápido e fácil Acesse o site: livrofacil.net Código de acesso: mei18 Pagamento facilitado Compre sem sair de casa</p>
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

USO O UNIFORME NO ENSINO MÉDIO:

Nos dias normais de aula: calça jeans tradicional, camiseta, blusão do Colégio e calçado tênis

Nas aulas de Ed. Física: agasalho completo ou bermuda e camiseta do Colégio

Havendo turmas para recreação na piscina: maiô do Colégio.

OS UNIFORMES E MAIÔS PARA RECREAÇÃO NA PISCINA, ENCONTRAM-SE À VENDA NO COLÉGIO.

A Mindlab, parceira do Colégio Meirelles Leme, está trazendo muitas novidades para 2018.

A partir do 2º ano do Fundamental I até o 3º ano do Ensino Médio, os alunos terão acesso a uma nova plataforma digital, denominada MenteInovadora 2.0, nesta plataforma terão acesso à jogos, avaliações diversas e seu

caderno de atividades migrado do papel para o ambiente digital, essas mudanças têm como principal objetivo o maior engajamento dos alunos e família no acompanhamento das aulas, e desenvolvimento das habilidades propostas pela metodologia.

Parabéns,

Em 2018 você embarcará na mais inovadora aventura de busca por conhecimento: o MenteInovadora 2.0!

A partir de fevereiro, os estudantes terão acesso a uma plataforma 100% nova, que substitui o Kit Aluno e une a metodologia consagrada da Mind Lab com o que há de mais sofisticado no universo do aprendizado.

Além dos livros digitais, os “Manuais do Universo”, a plataforma gamificada promove o desenvolvimento diário de:

- Habilidades cognitivas e socioemocionais
- Matemática
- Linguagens
- Ciências Humanas
- Ciências da Natureza

Tudo isso através das divertidas e ao mesmo tempo desafiadoras “Missões Diárias”: experiências extraclasse vivenciadas no celular, computador ou tablet, de forma complementar às atividades da sala de aula.

A aquisição desse material será realizada dentro da própria plataforma, no valor de R\$ 202,80 em até 12x sem juros. Distribuiremos os códigos individuais por aluno no início das aulas, para o primeiro acesso e pagamento.

Jogos Digitais

O aluno acessa uma área de jogos de raciocínio presentes na Metodologia a qualquer momento, tanto em aparelho móvel como no computador.

Avaliações Digitais

A escola tem à sua disposição avaliações para cada ano escolar. Uma vez realizadas pelos alunos, a escola tem acesso a todos os resultados e dados de desempenho e engajamento.

- Avaliações SAEB
- Avaliações Socioemocionais por meio de Jogos
- Avaliações do Programa MenteInovadora